

רוגבי



# A RÖGBISPORT SZABÁLYAI

Az International Rugby Football Board  
szabályzatának  
rövidített, magyar nyelvű változata

Bp. Építők SC.  
1971.



MOLNÁR JÓZSEF

Budapest  
1971.



A labdát lehet a víz ellen zsírozni, a külsőnek nem kell bőrből készülni.

3. szabály: A játékosok

A játékosok száma 15. Csere csak szövetségi engedéllyel. (Lehet ilyen kiírást készíteni.) Nemzetközi mérkőzésen nincs csere. Ha több mint 15 ember van a pályán, a többletet le kell küldeni, de nem jár érte büntetés.

4. szabály: A szerelés

Tilos gyűrűt, szíjat, övet vagy egyéb sérülést okozó tárgyat viselni. Váltóméret is csak birói engedéllyel lehet viselni, ha az ing alatt van. A stopli bőr, gumi, alu vagy műanyag lehet, gömbölyű és jól a talpba erősítve. Méretei: magasság 18 mm, felső átmérő 19 mm, alsó átmérő 13 mm. A biró határozza meg a veszélyes ruhadarabot, felszólítására le kell venni a mérkőzés közben is.

5. szabály: A játékidő

1. A játék előtt a kapitányok választanak (térfel, kérdés).

4 ~~10~~ *10* ~~Szűrés nélküli játékosok~~ *Szűrés nélküli játékosok*

2. A játékidő 2x40 perc, közöttre a szünet max. 5 perc.

3. Holtidő max. 2 perc, hosszabb szünet csak sérülésnél lehet. A sérült játékos le kell vinni a pályáról. Ha az I. félidőben történt a sérülés: vagy annyival rövidebb a szünet, vagy a II. félidőből vonja le a kieső időt - nincs hosszabbítás. Labdaállítgatás 40 mp., időhúzásért hosszabbítanak a bírót.

6. szabály: A bíró, partjelzők

A) Bíró

1. Ha a kijelölt bíró nem érkezik meg, a két csapat másik bíróban egyezik meg. Ha nem tudnak megegyezni, akkor a pályaválasztó szerez bírót.

2. Ha a bíró megsérül, helyettesít állít maga helyett. Ha erre képtelen (pl. elájul), a hazai csapat szerez bírót.

3. A bíró egyedül méri az időt és jegyzi a pontokat.

4. A bíró mindkét csapattól független személy. Nem kérdezhet semmit és nem nyilváníthat véleményt a csapatoknak, de megkérdézheti a partjelzőit. A csapatokkal csak a szünetben beszélhet.

5. A pályán egyedül csak a bíró nyilváníthat véleményt. Amit egyszer megítélt azon nem változtathat, csak ha azonnal észreveszi a partjelzők jelzését.



6. A bíró sipszóval irányítja a játékot.

7. Játék közben a pályára idegenek csak bírói engedéllyel léphetnek.

8. A játékosoknak vitakozás nélkül el kell fogadni a bíró ítéleteit. Kérés kivételével minden sipszónál meg kell állni. Játék közben is meg kell engedni a szerelés ellenőrzését. A játékosok csak bírói engedéllyel hagyhatják el a pályát (szünetben is!) A játékrétre (szünetben is) csak bírói engedéllyel lehet lépni.

#### B) A partjelzők

1. Minden mérkőzésre két partjelző szükséges. Ha a Szövetség nem tud biztosítani, a két csapat ad egyet-egyet.

2. A partjelzők a bíró irányítása alatt állnak. A bírónak le szabad küldeni a pályáról az egyik vagy mindkét partjelzőt, ha rosszul "lengetnek".

3. Minden partjelzőnek zászló vagy valami hasonló tárgy kell a kezébe, amellyel jelezni tud. Ellen-, vagy juralomrugásnál a partjelzőnek a célterületen belül, a kapu mögött kell elhelyezkedni.

4. Magasan és láthatóan kell a zászlót tartani, amíg a bedobás nincs jól elvégezve.

5. A partjelző csak akkor engedi le a zászlót, ha a labda játékba került. Ha a labda rosszul lett bedobva, a partjelző fenntartja a zászlót, hogy a bíró megismételtesse a bedobást. (Ha a bedobó belép, vagy a vonalra lép, vagy az ellenkező csapat akar bedobni.) A bíró határozza meg a bedobás helyét. A partjelzők jelzik a szabálytalan-ságokat, a célt, sikeres rúgást (sikeres: felemelt zászló, sikertelen: a test előtt lengetett zászló).

#### 7. szabály: A játék

A játék kezdőrugással indul. Játék közben szabad a labdát felvenni, dobni, ütni, rugni, passzolni. A játékos az ellenfél játékosát megfoghatja, tolhhatja, leránthatja, a labdára ráugorhat; tolongásban résztvehet, bedobáshoz beállhat > ha nincs leszen. (4 24.)

#### 8. szabály: Előny szabály

1. A bírónak nem szabad megállítani a játékot, ha az ellenfél juthat előnyhöz. Az előny csak akkor minősül annak, ha a véten csapat az igróhoz zá került labdát meg is tudja játszani (pl. előredobásnál vagy előreejtésnél valóban meg tudja szerezni a labdát és azt játékba is tudja hozni.)

2. Nem szabad előny szabályt alkalmazni a kezdőrugásnál (ha nem szállt a labda 10 m-t), ha a tolongásnál nem hátul jött ki a labda, ha rossz helyen történt a bedobás vagy ha a 22-es rugásnál nem pattintott (drop) rugással hozzák játékba a labdát. Ezekben az esetekben a bírónak ismételtetni kell.

9. szabály: Ütközés a bíróval

Ha a labda vagy a játékos, kezében a labdával összefutkozik a bíróval, a játék megy tovább. Ha az ellenfél csapata ebből előnyt szerez (megszerzi az így elejtett labdát), le kell fujni és a labdát eredetileg birtokoló csapat javára kell tolongást itélni.

Ha egy védőjátékos, birtokában levő labdával a célterületen belül ütközik a játékezővel, önmentést kell itélni.

Ha egy labda birtokában levő támadójátékos átlép az ellenfél célvonalán és melőtt a labdát a földre tenné ütközik a játékezővel, célt kell itélni az ütközés helyén.

① Azon a felvételen látható, ha a rugás a megfelelő helyen történik, az ellenfél mindenki előtt elmozdul.

② előmozdul

10. szabály: A kezdőrugás

Mindkét féloldalon állított labda elrugásával kezdődik a játék. Ugyancsak állított labdával kell kezdeni rugásból elért pont után is. (Drop és jutalomrugás.) Kihagyott jutalomrugás esetén pattintott rugással folytatódik a játék.

1. A rugást a középpontról kell elvégezni, ellenkező esetben meg kell ismételni.

2. A kezdőrugásnak a 10 m-es vonalat el kell érni, ha nem repül 10 m-t, az ellenfél választhat: újabb kezdőrugást kér vagy tolongást a kezdő csapat javára. Amennyiben a labda a 10 m-es vonalat elérte, de visszapattan vagy visszacsavarodik a játék folytatódhat.

3. Ha a labda a kezdőrugást követően túlszál a pályán (cél ill. alapvonalon) vagy kimegy pattanás nélkül az oldalvonalon, az ellenfél vagy újabb kezdőrugást kér, vagy tolongást a saját javára a középpontról.

4. A kezdő csapat tagjainak a labda mögött kell állni a kezdőrugásnál, különben tolongás az ellenfél javára a középpontról.

5. Az ellenfélnek a 10 m-es vonal mögött kell állni. Ha előbbre állnak vagy beszaladnak melőtt a labda elérné a 10 m-es vonalat a rugást meg kell ismételni.

## 11. szabály: A pontok számolása

A cél akkor van meg, ha a labdár az ellenfél célterületére egyedül leteszi. A célt a bíró megadja, ha "ziccer" helyzetben levő játékos szabálytalanul akadályozzák. Ez esetben jutalomrugás a kapu közepéből. A rugás érvényes, ha a labdár álló helyzetből vagy pattintva rugják és átszáll a H felső szárai között. Ha valaki beleér vagy a labda ismét földet ér - a pont nem érvényes. Kezdő vagy 22-es rugásból nem lehet pontot elérni.

A rugás akkor is érvényes, ha éri a kapufát vagy a szél visszafújja - amennyiben átment a gólvonalon. Akkor is érvényes a rugás, ha az ellenfél játékos megakadályozza, hogy a labda átszálljon a H betű felső szárai között.

### Pontozás:

Cél 4 pont, jutalomrugás + 2 pont;  
ellenrugás 3 pont;  
droprugás 3 pont.

## 14. szabály: Cél és önmüntetés

A cél akkor van meg, ha egy játékos a labdát bevviszi a célterületre és ott először és egyedül leteszi.

A) 1. A cél akkor is érvényes ha a célterületen belül, a védőcsapat által elejtett labdára teszi rá egy támadó a kezét. - ha nincs kéz

2. Ha a védőcsapatot a labdával együtt betolják a célterületre és ott a támadók közül valaki ráteszi a labdára a kezét, (Ha tolongás közben történnik, akkor a labdának szabályosan ki kell jönni hátul a tolongásból.) Mély fogott játékos a célvonal előtt elesik és a labda a földre kerül, amennyiben becsuszik vagy bemászik a célterületre - a cél érvényes.

3. Ha egy játékos a célterületen egyszer már letette a labdát nem veheti fel, hogy egy jobb helyre (bajjobb) tegye, az első letétel megállapításáig kell a jutalomrugást megítélni.

### B) Ellencél

Itélhető nem gavalléros játék esetében, ha a "ziccer" helyzetben levő játékos szabálytalanul akadályozzák, jutalomrugás a kapu közepéből.

### C) Önmüntetés

1. akkor érvényes, ha a védő játékos a saját célterületén elsőnek és egyedül teszi le a labdát.

2. Önmüntetés után a 22-ről droprugással vagy tolongással (5 m.) folytatódik a játék (lásd 14. szabály.)

3. Amikor a védőcsapatot betolják a saját célterületre

letére és ott elsőnek és egyedül ráteszi valamelyik védő a labdára a kezét.

14. 5 pont  
D) Tolongás nem tiszta cél esetén

Amikor nem lehet megállapítani tisztán, melyik csapat tette le a labdát a célterületen, tolongás 5 m-re a támadók javára.

### 13. szabály: Jutalomrugás

1. Mindencsapatnak az elért cél után joga van egy állított vagy pattintott (drop) rugásra az ellenfél kapujára, a célvonal azon pontjára merőlegesen, ahol a labdát bevitték. Ha a cél elért csapat nem akarja elvégezni a jutalomrugást, pattintott rugással középűről folytatódik a játék.

2. Amikor a jutalomrugásra kerül sor

- a) minél előbb el kell végezni
- b) bármelyik játékos elvégezheti, lehet állított, vagy egy csapatárs által fogott a labda
- c) a labdát fogó játékos kivételével minden csapatársnak a labda mögött kell elhelyezkedni
- d) ha a labdát fogó játékos felemeli a földről a labdát (egy ponton sem érintkezik a talajjal) a rugás érvénytelen

e) az ellenfélnek a célterületen belül kell tartózkodni, csak az elrugás után futhat a labda elé.

Büntetések: a rugást végző csapat tagjai, amennyiben a labda előtt tartózkodnak, elvesztik a rugás jogát. A védők, ha az elrugás előtt futnak a labdára, elvesztik a ráfutás jogát. Amennyiben a rugást már elvégezték: ha bemeleg, a bíró megadja a 2 pontot, ha nem - megismételteti a rugást, de a védők nem futhatnak a labdára.

### 14. szabály: A célterület

Célterület: a célvonal, az alapvonal és az oldalvonalak meghosszabbítása által határolt terület. A célterület kezdetét a célvonal és az oldalvonalak találkozásánál zászlók jelzik. A cél akkor is érvényes, ha a labda érinti a célvonalat.

#### 5 m. tolongás:

1. Ha egy játékos a labdával mélyfognak a célterületen belül és nem tudja letenni a labdát - 5 m. tolongás a támadóknak.
2. Amikor egy védő a saját célterületén belül a saját maga által bevitt labdát önmenti - 5 m. tolongás a támadók javára.



3. Ha a védőjátékosok a célterületen belülről az alap vagy oldalvonalon túlra rugják ki a labdát - 5 m. tolongás.

Kivételek: ha a védőjátékosok a célterületen belül passzolják a labdát és aztán történnék az önmentés - nincs 5 m. tolongás, 22 m-es droprugással a védők hozzák játékba a labdát. Ugyancsak nem kell 5 m. tolongást itélni, ha a célterületre betolt csapat önmentést hajt végre.

22 m-es kezdés: a fenti kivételes esetekben, kihagyott jualanrugás után vagy ha a labda kigurul a célterületről.

#### Büntetések:

- szabálytalanság a támadók részéről a célterületen belül - a védők 22-es droprugással folytatják a játékot;

- szabálytalanság a védők részéről a célterületen belül - 5 m. tolongás a támadók javára, vagy ellencél ill. kiállítás.

Célterületen belül, a játék-szünetben a védőcsapat tagjai nem zavarhatják, erőszakosan nem akadályozhatják az ellenfelet.

Büntetés: ellenrugás a 22-es vonal tetszőlegesen megválasztott pontjáról, vagy a felezővonal - középpontjáról - ahonnan a játék folytatódott volna.

#### 15. szabály: 22 m-es rugás

A 22 m-es rugást pattintva, a 22-es vonalról vagy vonal mögült kell elvégezni, amelyet a védőcsapat hajt végre önmentés után, vagy azután, hogy a labda a célterületen túl az oldalvonalon vagy az alapvonalon kiment. A pattintásnak is a vonalon vagy a vonal mögött kell történnie, ellenkező esetben a rugást meg kell ismételni. Ha a pattintott rugás nem a 22-es vonalról, hanem hátrábbról kerül elvégzésre, a rugásnak el kell érnie a 22 m-es vonalat, ellenkező esetben tolongás az ellenfél javára a 22 m-es vonalról. Ha a labda a 22-es vonalat elérte, de visszapatlan vagy visszacsavarodik a játékok folyik tovább.

Amennyiben a 22-es rugás újabb földetés nélkül ki megy az oldalvonalon, az ellenfél választhat: vagy elfogadja a rugást; vagy tolongást kér a saját javára a 22 m-es vonalról.

A rugást végző csapat tagjainak a labda mögött kell elhelyezkedniük, mert ha nem, tolongás az ellenfél javára a 22 m-es vonalról.

A 22 m-es pattintott rugásnál az ellenfél a 22-es vonalon állhat, de azt nem lépheti át. Ha átlépi újabb rugás a kezdő csapat javára. (10 m a rugásból)

## 16. szabály: Kapásfogás (Mark) és szabadrugás

Egy előrerugott labdát, ha elkap egy álló helyzetben lévő játékos (akinek mindkét lába a földön van) és "Mark"-ot kiált, a játékozat a sípjába fúj, a játék megáll és szabadrugás a labdát elkapó játékos javára. Az ellenfélnek 10 m-re kell állni a labdától.

a) Kapásfogás lehet elérni a kapufáról visszapatantó labda elkapásával is. Kapásfogást a célterületen belül is lehet alkalmazni.

b) Szabadrugást a "Mark", kapásfogás után kell itélni. A szabadrugást állított vagy pattintott rugással lehet elvégezni, de megengedett a kézből való rugás is.

1. Szabadrugást csak az a játékos végezheti el, aki a labdát megrugta. Ha a labdát elkapó játékos megsértült és 2 percen belül nem tudja a rugást elvégezni, tolongás a szabadrugást végrehajtó csapat javára a Mark helyéről.

2. A szabadrugást a legrövidebb időn belül el kell végezni.

3. A labdát a Mark-pont vagy vonal mögül kell elrugni. Az elrugott labdát az ellenfélnek kell megszerezni.

4. Ha a fogás a célterületen belül törtémik, a rugásnak a célvonalat el kell érnie, hogy az ellenfél esetleg célt elérhessen. Cselezés a szabadrugásnál nincs, amerre egyszer

leállította a labdát, arra kell rugni - ellenkező esetben ismételni kell az eredeti irányba.

5. A szabadrugást végző csapat tagjainak a labda mögött kell elhelyezkedni és csak akkor indulhatnak a labda után, ha a rugó játékos lába elérte a labdát.

6. A szabadrugást végző játékos csak egyszer állíthatja fel a labdát és úgy kell elvégezni a rugást, akkor is ha a labda közben eldőlt. A egyszer már leállított labdát nem lehet kézből elrugni.

7. Az ellenfél a Mark pont vonalában állhat, de ezt a vonalat nem lépheti át. Az ellenfél abban a pillanatban támadhat

a) ahogy a labdát leállította a szabadfogást végrehajtó játékos

b) akkor is támadható, amikor elkezdte a rugást (ráfut a leállított labdára vagy lendületet vesz a kézből való rugáshoz.)

Ha az ellenfél szabályosan megakadályozza a rugás elvégzését a rugást nem kell megismételni, tolongás az ellenfél javára.

### Büntetések:

- ha a szabadrugást végző csapat követ el szabálysértést, tolongás az ellenfél javára a Mark vonalról.

Ha a szabálysértés a céltérületen belül történik 5 m. tolongás az ellenfél javára.

- ha a szabálytalanságot az ellenfél követi el, megütközik a labdára való ráfutást. Ha az ellenfél szabálytalankodik, de a pótszerzés sikerül - a bíró megadja a pontot. Ha a rúgás nem ér pontot, a rúgást meg kell ismételní, de az ellenfél nem zavarhat.

A védőcsapat részéről a kapuralövés végrehajtása közben a kiáltozás sportszerűtlenségnek tekinthető, ha nem születik pont a rúgást meg kell ismételtetni ráfutási tilalom mellett.

#### 17. szabály: Előreejtés, előredobás

Előreejtés akkor fordul elő, ha a labda a kézről az ellenfél irányába esik. Előredobás akkor következik be, ha a labda előbbre lett dobva, mint a dobó játékos. Ha a labda <sup>hátrébb</sup> esik, saját játékos és róla pattan előre, ez nem minősül előreejtésnek.

1. Tilos a labdát szándékosan előre dobni vagy előre ejteni.

Büntetés: ellenrúgás az elkövetés helyéről.

2. Ha az előreejtés vagy előredobás véletlenül történik, akkor tolongás a vétség helyéről. A bedobásnál törté-

nő nem szándékos előreejtésnél vagy előredobásnál tolongás az ellenfél javára az oldalvonaltól 15 m-re beljebb.

Az előredobásnál és előreejtésnél az előnyszabály érvényes.

A közvetlen rugásból származó labdát, miközben valamely játékos meg akarja fogni és nem szándékosan előre pattan fölé és ugyanaz a játékos megfogja, mielőtt a földet vagy más játékost érintett volna, nem számít előreejtésnek.

#### 18. szabály: A fogás

Fogni vagy megállítani annyit jelent, hogy a labdát vívő játékost egy ellenfél úgy állítja, vagy úgy fogja meg, hogy az

a) a labdával együtt a földre esik

b) vagy lábán marad, de nem tudja a labdát leadni, tovább menni vele.

1. Egy megfogott, megállított játékosnak, aki a földön fekszik, azonnal szabadulnia kell a labdától, nem ki-sérélheti meg a labda megjátzását. Csak akkor tudja megszársani újból a labdát, ha felkel a földről és a földön hagyott labdát veszi fel. Ha az elejtett labdát az ellenfél megakarja szerezni, azt akadályozhatja.

2. Amikor egy játékost megállítanak, de még nem került a földre, azonnal szabadulni kell a labdától. Egy másik játékosársra közvetlenül megjátszhatja a labdát, mielőtt a játékos a földre esik. Az ellenfél a megállított játékos kezéből a labdát ki tudja venni, de a labdát egymás kezéből nem rángathatják. *(gyakorlatokhoz a támasztóknak)*

3. Az ellenfél játékosának nem szabad

a) a megállított játékost akadályozni, hogy a labdától megszabaduljon, vagy akadályozni, hogy a labdától való szabaddulás után a földről felkeljen.

b) A földön fekvő játékos kezéből nem szabad a labdát kivenni, meg kell várni, amíg eldobja a labdát.

Büntetés: ellenrúgás a szabálysértés helyéről.

4. Ha egy játékost az ellenfél furás közben lökdösi, elbökli és a játékos a földre kerül, a labda is földet ér, nem kell a labdától szabadulnia, továbbra is megjátszhatja, futhat vele.

5. Egy célakkoris érvényes, ha a célvonal előtt földre kerül a játékos (mert mélyfotográf) vagy megállítja, de egy ugrással be tudja tenni a labdát a célterületre.

19. szabály: Fekvés a labdával vagy a labda mellett

Egy játékos, aki a földön fekszik és a

a) a labdát tartja vagy

b) egy ellentelet akadályoz a labda megszerzésében, vagy

c) a labdára esik amikor egy rendes vagy nyitott tolongásból kikerült, a labdát azonnal meg kell játszania, felállni vagy a labdától tovább hemperegni (gurulni).

Büntetés: ellenrúgás a szabálysértés helyéről.

20. szabály: Tolongás

Tolongást csak a játéktéren belül (a célterület kivételével) lehet megítélni. A két csapatnak egy kell a tolongás-hoz felállni, hogy közéjük, a földre a labdát be lehessen dobni. A középső játékos a sarkazó (az első sorban). A mellette levő két játékos a pillérek. A középvonal egy eszmei vonal az alagutban, ahol a két első sor vállalai összeérnek.

Hogyan kell a tolongást végrehajtani:

1. Egyik csapatnak sem szabad a tolongás végrehajtását késleltetni.

2. Minden tolongást a szabálysértés helyén vagy a hozzá legközelebb eső ponton kell végrehajtani, de mindig csak



a játéktéren belül. Ameddig a labda nem került bedobásra, a tolongásnak nyugodtan kell állnia. A tolongás középvonalra a célvonalal párhuzamos.

3. Az első sor akkor játszik veszélyesen, ha lehajtott fejjel megy az ellentől tolongása felé.

4. Az első sorban mindig csak három ember állhat. Háttrébb több játékos is lehet.

5. Amikor felállítanak egy tolongást, az elsősorban nyugodtan kell állni. A két lábnak a földön kell lenni, nem keresztezve.

6. a) Az első sor minden játékosának jól össze kell kapaszkodni, amikor a labdát a tolongásba bedobják és ugy is kell maradni, ameddig a labda a tolongásból ki nem kerül.

b) A sarkazó fogja a két pillért a váll felett vagy a váll alatt. A pillérének szintén jól kell fogni a sarkazót. A sarkazónak nem szabad annyira lehajolni, hogy ne tudja a lábait mozgatni.

c) Az első sor játékosainak feje nem érintkezhet azonos csapatbelivel, aki az első sorhoz tartozik.

d) A tolongásban levő játékosoknak (az első sor kivételével) legalább egy karral és egy kézzel fogni kell legalsó láb egy játékosársát.

e) A pillérnek szabad az ellentől pillérjének a karját megfogni, hogy jól álljon, de nem szabad sem húzni, sem szakítani a mezét.

A labda bedobása a tolongásba:

7. A vétlen csapat dobja be a labdát. Ha nem derül ki pontosan, kinek a javára kell a tolongást megítélni, akkor az a csapat dob, aki a megállítás pillanatában támadásban volt. Ha egyik sem mozdult, akkor azt a csapatot illeti a bedobás joga, akinek a térfelén a játék folyt (védő csapat). A játékosoknak tilos, hogy a felelősség mértékelésénél a védekezésben levő csapatot bármilyen előnyben részesítse.

8. A labdát várákozás nélkül, azonnal be kell dobni, amint a két első sor összehajolt. A bedobás oldalát a dobást végző csapat szabadon választja.

9. A tolongás középmek 1 m. távol kell állni a tolongástól a tolongás középvonalánál. A labdát két kézzel, térdmagassághoz tartva, behajlított térdrel kell kivárás és cselezés nélkül úgy bedobni, hogy a két szélső pillér vállait elhagyva a középvonalon pattanjon a földön.

10. Ha a labda a bedobás után az alagut elején vagy a végén kijön, a bedobást meg kell ismételni, hacsak a bíró nem itéli ellenrúgást. Amennyiben a labda másképp jött ki és nem lett befole ellenrúgás, a játékot folytatni kell.

## Az első sor játékosainak körtörtségei:

11. Az első sor minden játékosának úgy kell állni, hogy tiszta alagut jöjjön létre. Egyik játékos sem akadályozhatja a labda bejutását vagy, hogy a labda a földet érintse.

12. Az első sor egy játékosának sem szabad addig a lábát a földről felemelni, amíg a labda földet nem ért.

13. Amikor a labda földet ért az első sor minden játékosának meg szabad kitérni lábbal a labda birtokba vételét, de nem szabad

a) mindkét lábat felemelni

b) megpróbálni pl. a testet elcsavarni, hogy a tolongás összeessen

c) akarattal a labdát az alagut elején vissza kirugni

## A tolongás többi játékosának körtörtségei:

14. Egy olyan játékos, aki nem a tolongás első sorában van nem rughat addig a labdába, amíg az el nem hagyja az alagutat.

15. A játékosnak nem szabad

a) a labdát a tolongásba visszavinni \*

\*\* b) a tolongásból kikerült labdát kézzel megjátsszani (felvenni), kivéve ha cél vagy önmentés jön létre

c) nem szabad a tolongásnak akarattal összeesni, beemni a tolongásba vagy letérdelni.

## Büntetés: ellenrugas a szabálysértés helyéről.

24

\* Amíg a labda az alagutban van, lehet a labdát felemelni!

\*\* A labdát megjátsszani a 3. sor játékosai nélkül az alagutban nem lehet. Ha a 3. sor játékosai felkötik a tolongást, akkor a labdát a földre dobhatják, de a labdát megjátsszani nem lehet.

## 21. szabály: nyitott tolongás

Nyitott tolongás csak a játéktéren lehet létrehozni. Akkor jöhet létre, ha a labda a földön fekszik és körülbőtte kettő vagy több játékos a két csapatból egymással szemben áll és az egy csapatbeliek közvetlenül össze vannak kapcsolva.

1. Egy játékos, aki a nyitott tolongásban részvesz legalább egy játékosársával össze kell kapcsolkodva lennie, aki szintén részvesz a nyitott tolongásban.

2. Egy játékosnak sem szabad (ha a labda a földön van)

a) a labdát még egyszer a nyitott tolongásba visszavinni.

b) a labdát a nyitott tolongásban kézzel megjátsszani, csak ha ebből cél vagy önmentés következik

c) a labdát a nyitott tolongásból kézzel vagy lábbal felemelni

d) szándékosan úgy viselkedni, hogy a nyitott tolongás összeessen

e) a nyitott tolongásban résztvevő játékosokra rájátszani vagy ráugrani

f) a nyitott tolongásban szándékosan elesni vagy letérdelni

g) a labda mellett, a földön fekvő játékos nem nyúlhat a labdához, tovább kell gördülni vagy hemperegni a labdától.

Büntetés: ellenrugas a szabálysértés helyéről.

22. szabály: A csomag ("Együtt")

Amikor van csomag, ha a játékosok egymásba kapcsolkodva, labdát a kézben fogva tolják az ellenfelet. Egy csomag akkor fejeződik be, amikor a labda a földre kerül vagy a labdát fogó játékos kijön a csomagból.

A csomag vége fogás esetében:

> 1. Egy játékosnak nincs kapcsolata addig, amíg össze nem fogódkodott valakivel vagy amíg be nem került a csomagba.

2. Nem szabad a csomagban résztvevő játékosokra ráugrani vagy rámászni.

3. Ha a labdát nem lehet a csomagból kijátszani, tolongást kell itélni annak a csapatnak a javára, aki a lefúvás pillanatában előre mozdult. Ha mindkét csapat állt, akkor a védőcsapat dobja be a tolongásba a labdát.

Büntetés: ellenrugas a szabálysértés helyéről.

*A csomagban csak az a játékos vehet részt, aki kezével jól össze van kapcsolódva. Alk. 26 min. szorosan követi, ha van ilyen típusú dühös.*

23. szabály: Partdobás

Az oldalvonal mellett álló játékos, ha a felé rugott labdát az oldalvonalon túra nyúl, vagy a lendülettel 1-2 lépést kilép, de azonnal visszajön a pályára, nem kell bedobást itélni. Valamely játékos lehet a partvonalon túl és ugyanakkor rughatja a labdát a lábával, azzal a feltétellel, hogy a labda ne legyen a partvonalon túl.

A bedobás vonala egy eszmei vonal az alapvonalal párhuzamosan, ahol a labda elhagyta a pályát. A partdobáshoz legalább csapatonként 2 játékos szükséges, akik a bedobás vonalával párhuzamosan állnak úgy, hogy a labdát behessen közéjük dobni. A partdobásnál a játékosoknak 5 m-re kell állni az oldalvonalról. A labda addig van a bedobásban, amíg az utolsó embert a sor végén eléri. A távolabb álló játékosok nem vehetnek részt a bedobásban. Egy játékos, aki a sorban túl messze van a játékosársaitól, az sem vehet részt a bedobásban.

A labda bedobása

1. A játékosok két sora között tiszta utnak kell lenni, amíg a bedobó a labdát eldobja.

a) ahol a labda az oldalvonalon kiment, ott kell a bedobást elvégezni

*\* Ha a labda az oldalvonalon kiment, akkor a bedobást a pályán kell elvégezni, nem a pályán kívül.*

1. amikor a labda egy ellenrúgásból vagy egy 22 m-en belüli rúgásból megy ki az oldalvonalon, ott kell a bedobást elvégezni, ahol a labda elhagyta a pályára területét.

2. amikor a labda földetérés nélkül, közvetlenül megy ki az oldalvonalon (rúgás után), akkor a rúgás helyéről történik a bedobás - vagy onnan, ahol kiment az oldalvonalon, ha ez közelebb van a saját célvonalhoz (pl. ha hátrafelé rúgják ki a labdát az oldalvonalon túlra).

3. más esetben (ha lepattan a pályán) ott, ahol az oldalvonalon túlra ment.

II. A labdát a másik csapat dobja be, mint amelyik ki-rúgta vagy kivitte. Ha ez nem dönthető el biztosan, akkor a védő csapat dob.

III. A labdát a partdobás helyéről a bedobás vonalába kell bedobni.

b) az oldalvonaltól 5 m-re nem szabad a labdának földet érni és egyik játékos sem nyúlhat a labdához.

c) a bedobónak a vonalon kívül kell állni és a vonalra sem léphet. Amíg a labdát nem dobrák be és nem érintett egy játékos vagy talajt, a partdobásban résztvevő játékosoknak tilos: lesen lenni, lökni, támadni, vállba-akaszzkodni, támasztékul használni valamely játékost azért, hogy olyan helyzetbe kerüljön, hogy telegorhassék és elérje a labdát.

Miután a labda egy játékoszt vagy a földet érte, a partdobásban résztvevő játékosoknak tilos: lesen lenni, bármely, a labda birtokában nem levő ellenfelet fogni, taszítani, vállba kapaszkodni.

Ha nem így történik a partdobás, az ellenfél vagy újabb bedobást vagy tolongást kér a saját javára. Ha a második bedobás sem szabályos, tolongást kell itéljni, de annak a csapatnak a javára, amely először dobta be a labdát, 15 m-re az oldalvonalról.

IV. Egy gyors partdobásnál nem kell megvárni az ellenfelet, de csak ugyanazzal a labdával lehet a bedobást elvégezni, amelyik a játékeretet elhagyta.

#### A partdobás kezdete és vége:

V. A partdobás kezdődik, amikor a labda a bedobó kezéből eltávozik. Abban a pillanatban, ahogy a labdát eldobták, elkészt játékosok nem állhatnak a partdobáshoz, amíg a bedobásnak nincs vége.

VI. A partdobás végződik, amikor

- a) labda a földre kerül és nyitott tolongás következik;
- b) egy játékos a labdával eltávozik a partdobástól;
- c) a labdát kipasszozzák vagy kitűrik a partdobásból
- d) a labdát túl dobják a partdobáson



- e) egy csomag alakul és eltávoznak a partióbás helyéről
- f) nem lehet megátászani a labdát.

24. szabály: A les

Les a normál játékban:

Egy játékos akkor van leesen, ha a labda hátrább van mint a játékos és a labda saját társának birtokában van. Ha egy játékos leesen van nem kell ellenrugaszt itélni, csak akkor, ha

- a) labdát megátászta vagy egy ellenfelet támad, akadályoz
- b) egy ellenfelet, aki a labdát várja 10 m-en belülről támad, vagy a 10 m-es körből nem megy ki.

A leesen levő játékos nem támadhatja, akadályozhatja azt az ellenfél játékosát, aki egy földön fekvő labdát vesz fel (amit neki passzolnak).

Kivételek:

- a) amikor egy leesen levő játékos nem tud mást csinálni, mint ráesik a labdára vagy a labdát tartó játékosra, nem ellenrugaszt csak tolongást kell itélni;
- b) nincs leesen az a játékos, aki egy akaratlan előredobást elkap

- c) gyors játék esetében nem kell büntetni egy leesen levő játékosat ha kevesebb mint 10 m-re van a labdát kapó ellenfél játékosától, amennyiben azonnal távozik a 10 m-es körből.

Büntetés: ellenrugaszt (a kivételek kivételével). Ha a labdával utoljára a célterületen játszottak 5 m. tolongást kell itélni.

B. Les a tolongásban

Lesvonal a tolongás utolsó emberének hátsó lábának vonala, amely a célvonalal párhuzamos.

Egy játékos leesen van, ha

- a) az ellenfél oldaláról lép be a tolongásba;
- b) átlépi a saját-lesvonalát, mielőtt a labda bedobásra kerül.

Egy tolongásban résztvevő játékos, aki a labda mögött van otthaghatja a tolongást, ha elengedi társait és rögtön a lesvonal mögé megy (pl. a harmadik sor közép elengedi társait, hátralep és így felveheti a második soron tuljutott labdát). A bedobó (mindkét csapatból) akkor van leesen, ha egy akarja megátászani a labdát, hogy az még nem jött ki a tolongásból. A tolongás középsők akkor vannak leesen, ha előbb átlépi a tolongás középvonalát, mint amíg a labda kijön a tolongásból.

Büntetés: ellenrugas.

C. Les a nyitott tolongásban

Lesvonal a nyitott tolongás utolsó embere hátsó lábának vonala. Nyitott tolongásban akkor van lesen, ha

- a) az ellenfél felől jöve áll be a nyitott tolongásba;
- b) a labda elé áll, de nem vesz részt (összekapaszkodva) a nyitott tolongásban
- c) a les vonalat egy lábbal átlépve nem vesz részt a nyitott tolongásban
- d) nem a labdát átlépve, hanem oldalról csatlakozik a nyitott tolongáshoz.

Büntetés: ellenrugas.

D. Les a csomagban

Lesvonal a csomagban résztvevő utolsó ember hátsó lábának vonala.

1. Csomag a partdobásnál

- a) Egy játékos akkor van lesen, ha az ellenfél felől jövet áll be a csomagba
- b) nem lépa lesvonal mögé vissza, ha nem vesz részt (összekapaszkodva) a csomagban
- c) a lesvonalat átlépi egy lábbal, de nem vesz részt a csomagban

d) vagy amikor a csomagot otthagya, de nem lép a lesvonal mögé, ill. visszamegy a csomagba.

Büntetés: ellenrugas.

2. Csomag a partdobásnál

Ha egy játékos a bedobásban résztvesz, nem kötelező a csomagba beállnia vagy a bedobás vonalában ottmaradnia. Ha nem vesz részt a csomagban, mindaddig nincs lesen, míg a labdát ki nem játszották a csomagból, ha a bedobás vonalában áll.

A bedobásnál létrejövő csomagnál lesen van az

- a) aki az ellenfél felől akar beállni a csomagba
- b) aki átlépi a bedobás vonalát a csomagot megelőzve.

Büntetés: ellenrugas.

E. Les a partdobásnál

Lesvonal a bedobás vonalával párhuzamos, tőle 10 m-re levő eszmei vonal. Amikor a bedobás vonala 10 m-nél közelebb van a célvonalhoz, akkor a célvonal nem lesvonal. Lesen vannak azok a játékosok, akik nem vesznek részt a bedobásban és 10 m-nél közelebb állnak vagy közelebb jönnek, mielőtt a partdobás befejeződik.

Nem kell a bedobást végző játékosnak megvárni, hogy csapatársai visszatérjenek a bedobás vonala mögé. Ha a játékosok késedelem nélkül haladnak ezen vonal felé, mincse-

Egy játékos lesen lehet a saját célterületén, amikor egy játékos előreadást végez és egy azonos csapatbeli lesem levő játékos megjátssza a labdát. Csak abban az esetben kell a lesért büntetni, ha a les a büntetlen csapatot előnyről fosztja meg.

25. szabály: Kik vehetnek részt a játékban

A játékban részt vehet minden játékos, aki nincs lesem. A lesem levő játékos úgy kapcsolódhat ismét a játékba, hogy a labda mögé fut, vagy játékosársai tuiviszik rajta a labdát.

Lessem levő játékos újra játékba kerülhet

- amikor a labdát birtoló ellenfél 5 m-t futott a labdával;
- amikor az ellenfél a labdát elrugta vagy továbbított;
- amikor egy ellenfél szándékosan érintette a labdát, ha azt nem röprében kapta el vagy nem a földről vette fel.

26. szabály: Akadályozás, szabálytalan játék,

sportszerűtlen viselkedés, sorozatos szabálytalanság

A játékosok számára tilos

- egy játékost, aki a labdára fut, vagy a labdát a földről fel akarta venni másképp akadályozni, mint váll a váll elleni;
- a lesem levő játékosnak szándékosan a labdát vivő játékosúrsát lármadó ellenfelet akadályozni;
- a tolongásból, nyitott tolongásból, csomagból és a bedobásból kijött labda esetében az a játékos, akinél nincs labda, nem törhet át az ellenfél vonalán;
- az oldalelőcsatárok (tolongás szárny, a harmadik sor szélső játékosai 6-7 sz.) nem akadályozhatják az ellenfél előcsatárait a tolongásban való részvételben;
- a labdát szándékosan az alaponalon vagy az oldalvonalon túlra dobni vagy ütni;
- szándékosan időt húzni, vagy szándékosan sorozatosan olyan szabálytalanságot vétetni, amiért csak tolongás járna.

Büntetés: ellenrugas vagy ellenfél.

Szabálytalan játék, sportszerűtlen viselkedés

Tilos a játékosoknak

- az ellenfelet megütni;

b) szándékosan az ellenfelet megrugni vagy gáncsolni;

c) amikor (még vagy már) a labda nincs az ellenfélnél, vagy veszélyesen (kinyújtott, megfeszített karral) megfogni, megállítani; *(nyelvével fogva)*

d) amikor nem a labdára fut, hanem az ellenfelet támadja, amikor az már elruga a labdát;

e) a tolongás első sorában az ellenfél tolongásába beleszökkenni;

f) szándékosan egy tolongást, nyitott tolongást, csoportot összedönteni, rárohanással felütközni;

g) bármilyen formában szabálytalanul viselkedni, amikor a labda nincs játékban egy ellenfelet zavarni vagy akadályozni;

h) sorozatosan szabálytalanokodni.

j) kivételek: a tolongásban, nyitott tolongásban, csoportokban, bedobásokban résztvevő játékosok lökhetők, nyomhatók, támadhatók.

Engedélyezett a labda közelében fekvő játékos elvonásolása, de nem a tolongásban. Egyéb esetekben az ellenfél ruházatának megragadása, tépése, húzása feltartóztatásnak minősül.

Büntetések: a szabálytalanul játszó játékost ki kell állítani vagy figyelmeztetni, hogy a legközelebbi szabálytalan-

ságánál ki lesz állítva. Ha a szabálytalanságot ismét elköveti, a játékosnak el kell hagyni a pályát.

Kiállítás esetében ellenrugást is kell itélni.

2. Az ellenrugást az alábbi helyekről kell megítélni:

a) ahol a szabálytalanság előfordult;

b) sportszerűtlen viselkedés esetében onnan, ahová a labda akadályozás nélkül került volna;

c) ha a szabálysértés az oldalvonal mellett történt, vagy az oldalvonalon túlra ment a labda, nem onnan, hanem 15 m-el bejebből. Ha a labda a célterületre vagy a célterületen túl az oldalvonalon vagy az alapvonalon túlra pattan 5 m. tolongást kell itélni arra a pontra merőlegesen, ahol a labda áthaladt a célvonalon.

3. Ha a védőcsapat játékosát a célterületen belül szabálytalanul, késve akadályozzák (amikor a labda már nincs nála), az ellenrugást onnan kell megítélni, ahol a labda le pattan a rúgás után a pályán. Amennyiben az oldalvonalon kívülre megy, akkor a kimenetel magasságában 15 m-el bejebből - vagy választhatja a vértlen csapat az 5 m. tolongást is, az ellenfél oldalvonalától

#### Kiállított játékos

A kiállított játékos azon a mérkőzésen nem jöhet vissza a pályára. A kiállított játékos további sorsáról a Szövetség dönt a játékbizottság jelentése alapján.

*24 játékosra az előző és a következő 37*



Ha egy játékos erőszakosan, durván támad vagy akadályoz egy olyan ellenfelet, akinél nincs labda vagy más módon sportszerűtlenül viselkedik, a játékvezetőnek azonnal, mielőtt bármely más eszközhöz folyamodna figyelmeztetnie kell őt, hogy ha megismétli a szabálytalanságot kiállítja. Ha a szabálytalanság egy olyan célt akadályoz meg, ami valószínűleg meg lett volna, ellencélt kell itélni.

### 27. szabály: Ellenrugás

Ellenrugást a játékvezető szabálytalanság esetén ítéli. Nem kötelező a rugást annak elvégezni, akivel szemben a szabálytalanságot elkövették. Az ellenrugáshoz leállított labdát egy játékosárs tarthatja. Ellenrugás helyett a véten csapat tolongást kérhet.

1. Az ellenrugást a véten csapat végzi el.
2. Az ellenrugásnál vigyázni kell, hogy
  - a) az ellenrugást nem lehet időhúzásra felhasználni;
  - b) az ellenrugáshoz a labdát a képzeletbeli vonalra vagy a vonal mögé lehet leállítani. Ha az ellenrugás 5 m-re vagy közelebb van a célvonalhoz, tolongást lehet helyette kérni.
  - c) a labdát minden irányba lehet rugni csak akkor nem,

ha *időhúzás az ellenfél javára*

I. a védőcsapat a célterületen végzi el a rugást, a labdát a célvonal irányába kell elrugni és át kell haladni a célvonalon mielőtt a rugást végrehajtó csapat valamely játékos megérintené a labdát.

II. a védőcsapat a célterületen belül kisugrással hozza a játékba a labdát, a labdát felvevő játékos csak akkor passzolhat, ha már kijött a célterületről;

III. amikor az ellenrugást rugó játékos a bíró tudomására hozza, hogy merre akarja rugni a labdát (pl. kapura), nem rughatja másfelé, Kapura rugásnál meg kell várni, amíg a partjelzők a kapu mögé érnek.

d) a szabálytalanság megítélésének helyétől a védőcsapat tagjainak azonnal 10 m-t kell szaladni és ott nyugodtan, leeresztett karral várni amíg a labda 10 m-t nem repült. Ha a hátrafelé futó játékosok nem érték még el a 10 m-t és az ellenrugást elvégezték, nem kell újabb ellenrugást itélni. Ha a hátráló játékosok megállnak, hogy megvárják a rugás "kimenetelét" - meg kell őket büntetni.

e) Ilyen esetben azonban a 10 m-en belül levő játékosok csak akkor támadhatják a labdát hozó ellenfelet, ha az legalább 5 m-t hozta már a labdát.

*A 22 m-en belül, ha kapura felé  
vélhetően szabálytalanul lehet rugni a  
labdát, az az ott kell büntetni.*

f) az ellenfél csapata nem zavarhatja, akadályozhatja az ellenrugas elvégzését.

Büntetések:

- szabálytalanság a rugást végző csapat részéről: tolongás.
- szabálytalanság az ellenfél részéről: ellenrugas az eredetileg megítélt ellenrugas helyétől 10 m-re, ahol az ellenfél várja (vagy várnia kellene) a rugás elvégzését. A rugást a vétlen csapat bármely tagja elvégezheti.

TARTALOMJEGYZÉK

1. szabály: A pálya	3
2. szabály: A labda	3
3. szabály: A játékosok	4
4. szabály: A szerelés	4
5. szabály: A játékidő	4
6. szabály: A játékevezető, partjelzők	5
7. szabály: A játék	7
8. szabály: Az előnyszabály	7
9. szabály: Útközés a bíróval	8
10. szabály: A kezdőrugás	9
11. szabály: A pontok számlálása	10
12. szabály: Cél és önmertés	10
13. szabály: Jutalomrugas	12
14. szabály: A célterület	13
15. szabály: A 23-as rugás	15
16. szabály: Kapaszkodás (Marke) és szabadrugás	16
17. szabály: Előrejelítés, előrerugas	18
18. szabály: A fogás	19
19. szabály: Fekvés a labdával és a labda mellett	21
20. szabály: Tologás	21
21. szabály: Nyitott tolongás	25

22. szabály: A csomag ("Együtt")	26
23. szabály: Párdobás	27
24. szabály: A les	30
25. szabály: Kik vehetnek részt a játékban	34
26. szabály: Akadályozás, szabálytalan játékok, sport- szerítlen viselkedés, sorozatos szabály- talanság	35
27. szabály: Ellenrugas	38

Készült az Építészeti Tájékoztatói Központ  
Nyomdaüzemében, 1, 9 A/5 iv terjedelemben,  
150 példányban. Táskaszám: 710276. F. v.:  
Fóti Pál

Szabálymódosítás:

1971. aug. 1-től a cél elérése  
4 pontot jelent, az eddigi  
3-mal szemben.

111010

田